**Soutenance projet 2**

**En tant que stagiaire, la 1ere mission qui m’a été confié consistait à la construction d’un prototype de page en HTML et CSS. Ce prototype devait être conforme aux deux maquettes qui m’ont été fourni. Ces deux maquettes étaient composées d’une maquette desktop et d’une maquette mobile. Mon prototype doit s’adapter aux mobiles (maquettes fourni) ainsi qu’aux tablettes (liberté de choix) .**

**La première étape de mon travail a été de préparer mon environnement de travail :**

**-prise en mains de VS CODE**

**-installation des extensions indiquées pour VS CODE**

**-Création d’un repository sur GIT et GITHUB**

**Une fois mon environnement de travail prêt, j’ai pu me concentrer sur l’analyse de la maquette desktop pour identifier les différentes zones ou bloc que j’allais créer en écriture. (voir image maquette découpée).**

**Après toute cette partie de préparation et d’analyse, j’ai pu commencer à écrire le prototype.**

**Je l’ai écrit par bloc en commençant par le HEADER. Au début, j’ai commencé à écrire le HTML pour un bloc puis le CSS correspondant mais plus la difficulté grandissait et plus il semblait évident que je doive écrire le maximum de HTML pour ensuite travailler sur le CSS.**

**N’étant pas familier de GIT, mes 1er commit n’ont pas été fait dès les 1ere lignes de codes comme précisé dans vos consigne. Cela n’était pas automatique pour moi mais je me suis vite obligé à le faire le plus souvent possible et à force c’est devenu plus facile pour moi.**

**Etant donné que c’est mon 1er stage et que je suis encore « novice » dans le développement web, mon travail a nécessité beaucoup de recherche et de retour sur mes cours.**

**La 1ere partie compliqué pour moi a été la création et l’intégration des cartes d’hébergements. Pour cette partie j’ai utilisé CSS GRID. Je n’avais pas vu GRID dans mes cours, j’ai donc fait des recherches dans ce sens.**

**Mes cartes hébergements, populaires et activités sont toutes cliquables comme demandé. Je me suis permis d’ajouter un effet au survol sur chacune d’elle bien que cela ne soit pas précisé dans les consignes mais je me suis positionné en utilisateur et un élément qui n’attire pas l’œil ne me donnera pas forcement envie de cliquer dessus tandis qu’un élément qui réagira au survol et attirera mon attention me donnera plus envie de cliquer dessus.**

**Concernant le responsive, j’ai du reprendre certaine partie de mon code car certaines de mes solutions mises en places ne fonctionnaient pas. Cela m’a permis de simplifier certaine partie de mon code.**

**J’ai également commis l’erreur de me fier au nom de la maquette mobile qui est « IPHONE 8 ». J’avais ecris mon responsive en prenant l’IPHONE 8 comme breakpoint dans l’inspecteur de CHROME, le probleme se situe dans le fait que me basé sur IPHONE 8 est bien trop restrictif et quand j’ai testé la page sur mon propre téléphone (GALAXY S10) cela ne fonctionnait pas. J’ai donc modifié ce breakpoint en conséquence.**

**Pour le responsive tablette, comme j’etais libre de mes choix, j’ai fait plusieurs tests et celui que j’ai retenu est POUR MOI la meilleure solution esthétique (mais bien entendu cela n’engage que moi)**